

G3-07 课后练习 —— 字典dict

姓名： ____ 日期： ____

今天学了字典的增删改查！

>

记忆钩子：

- "字典 = 查字典，key 查 value，键不可变值可以变"
 - "有则改、无则增"
 - "pop 弹出来还给你，del 直接扔，clear 全倒掉"
-

一、填空题（每空 2 分，共 24 分）

- 字典用 ____ 括号创建，列表用 ____ 括号创建。
 - 字典里的每一对数据叫做" ____ "，用冒号连接，左边是 ____，右边是 ____。
 - 「d[key]」当 key 不存在时会报 ____ 错误；「get(key)」当 key 不存在时返回 ____。
 - 「d["red"] = "红色"」，如果 「"red"」 原本不在字典中，这个操作是 ____；如果 「"red"」 已经存在，这个操作是 ____。
 - 「d.pop("red")」会 ____ 键值对，并且 ____ 被删除的值。
 - 「del d["red"]」会 ____ 键值对，但 ____ 返回值。
 - 清空字典应该用 ____ 方法。
 - 字典的键必须是 ____ 类型（如字符串、数字、元组），不能是 ____ 类型（如列表）。
-

二、选择题（每题 3 分，共 24 分）

第1题 下面哪个是创建字典的正确写法？

A. 「d = ["red", "blue"]」

- B. `[d = {"red": "红", "blue": "蓝"}]`
- C. `[d = ("red", "blue")]`
- D. `[d = {red, blue}]`

第2题 `[d = {"a": 1, "b": 2}]` , 执行 `[d["c"] = 3]` 后, 字典变成什么?

- A. `[{"a": 1, "b": 2}]`
- B. `[{"c": 3}]`
- C. `[{"a": 1, "b": 2, "c": 3}]`
- D. 报错

第3题 `[d = {"x": 10, "y": 20}]` , 执行 `[d["x"] = 99]` 后, `[d["x"]]` 的值是?

- A. 10
- B. 20
- C. 99
- D. 报错

第4题 `[d = {"r": "red", "g": "green"}]` , 执行 `[val = d.pop("r")]` 后, `[val]` 的值是?

- A. `["r"]`
- B. `["red"]`
- C. `["green"]`
- D. 没有返回值

第5题 `[d = {"a": 1, "b": 2}]` , 下面哪行代码会报错?

- A. `[print(d["a"])]`
- B. `[print(d.get("a"))]`
- C. `[print(d["c"])]`
- D. `[print(d.get("c"))]`

第6题 `[d = {"a": 1, "b": 2}]` , 执行 `[d.clear()]` 后, 字典变成什么?

- A. `[{"a": 1, "b": 2}]`
- B. `[{}]`
- C. `[None]`
- D. `[0]`

第7题 下面哪个可以做字典的键?

- A. `[["a", "b"]]`

- B. [(1, 2)]
- C. [{1, 2}]
- D. 以上都可以

第8题 [d.get("name", "未知")] 如果字典里没有 ["name"] 这个键，返回什么？

- A. 报错
 - B. [None]
 - C. ["未知"]
 - D. [0]
-

三、代码阅读题（每题 4 分，共 24 分）

第9题 写出下面代码的输出结果：

```
d = {"语文": 90, "数学": 85}
print(d["语文"])
```

输出： ____

第10题 写出下面代码的输出结果：

```
d = {"语文": 90, "数学": 85}
d["英语"] = 88
d["数学"] = 95
print(d)
```

输出： ____

第11题 写出下面代码的输出结果：

```
d = {"a": 1, "b": 2, "c": 3}
val = d.pop("b")
print(val)
print(d)
```

输出：

- ① ____
- ② ____

第12题 写出下面代码的输出结果：

```
d = {"x": 10, "y": 20}
del d["x"]
print(d)
```

输出： ____ _

第13题 写出下面代码的输出结果：

```
d = {"red": "#FF0000", "blue": "#0000FF"}
print(d.get("red"))
print(d.get("green"))
print(d.get("green", "没有这个颜色"))
```

输出：

① ____ _

② ____ _

③ ____ _

第14题 写出下面代码的输出结果：

```
d = {}
d["name"] = "小明"
d["age"] = 9
d["name"] = "小红"
print(len(d))
print(d["name"])
```

输出：

① ____ _

② ____ _

四、编程题（共 28 分）

第15题：创建并访问字典（6分）

创建一个字典「student」，包含以下信息：

- 键「"姓名"」 你的名字
- 键「"年龄"」 你的年龄
- 键「"爱好"」 你喜欢的爱好

然后用「print()」分别输出你的姓名和爱好。

```
# 请在此处写代码
```

第16题：字典增删改查（10分）

已知以下字典，请按要求完成操作：

```
scores = {"小明": 85, "小红": 92, "小刚": 78}
```

请写代码依次完成：

- 查询并输出 "小红" 的成绩
- 修改 "小明" 的成绩为 90
- 新增一个同学 "小丽" 的成绩 88
- 删除 "小刚" 的成绩（用 pop 或 del 都可以）
- 用「get()」安全查询 "小李" 的成绩，如果找不到返回 0

```
scores = {"小明": 85, "小红": 92, "小刚": 78}
```

```
# 1. 查询小红成绩
```

```
# 2. 修改小明成绩为90
```

```
# 3. 添加小丽成绩88
```

```
# 4. 删除小刚成绩
```

```
# 5. 用 get 查询小李成绩，找不到返回0
```

第17题：颜色查询程序（12分）

使用字典创建一个"中文颜色名"到"英文颜色名"的映射表，包含至少5种颜色（如红色red、蓝色blue、绿色green、黄色yellow、紫色purple）。

然后写一个程序：

- 用「input()」让用户输入一个中文颜色名
- 用「get()」在字典中查找对应的英文名
- 如果找到了，用 turtle 设置画笔为该颜色，画一个圆并写出中文名
- 如果没找到，打印"字典中没有这个颜色"

提示代码框架：

```
import turtle
t = turtle.Turtle()
t.speed(3)
t.pensize(3)
```

```
# 颜色映射字典：中文 英文
color_map = {
    # 请补全至少 5 种颜色
}
```

```
# 用户输入中文颜色名
chn = input("请输入颜色中文名：")
```

```
# 用 get() 查找英文名，找不到时返回 None
eng = color_map.get(chn)
```

```
if eng:
    # 找到了——用 turtle 画圆
    # 请补全代码
```

```
else:
    print("字典中没有这个颜色")
```

```
t.hideturtle()
turtle.done()
```

请写出完整代码：

五、挑战题（附加 10 分）

第18题：字母统计器

写一个程序，让用户输入一个英文单词，然后用字典统计每个字母出现了几次。

示例：

```
请输入一个单词：hello
h 1 次
e 1 次
l 2 次
o 1 次
```

提示：用空字典「{}」开始，遍历每个字母，如果字母已经在字典中就加 1，否则设为 1。

```
# 请在此处写代码
```

提交说明

- 提交方式：下节课前交给老师
- 编程题需在电脑上运行通过
- 选择题和填空题直接写在题目旁

教师批阅栏

题型	满分	得分
填空题（1-8）	24	
选择题（1-8）	24	
代码阅读（9-14）	24	
编程题（15-17）	28	
挑战题（18）	10	
总分	**110**	

评语： _____

自我评价： ☐ 全都会了 ☐ 大部分会了 ☐ 还要再练练