

G1-21 课后练习 —— break与continue

姓名： ____ 日期： ____

面向7-10岁少儿 | G1 编程启蒙

一、填空题（回顾概念）

题目1：「break」的作用是 ____ 循环；「continue」的作用是 ____ 当前这次循环，继续下一次。

题目2：执行下面代码后，打印的数字有： ____ 。

```
for i in range(1, 8):  
    if i == 5:  
        break  
    print(i)
```

二、代码补全（补写代码）

题目3：小海龟要画一条虚线。画一段前进10步（落笔），然后抬起笔前进10步，重复10次。遇到第5段时用「break」结束。请补全代码。

```
import turtle  
t = turtle.Turtle()  
t.speed(3)
```

```
for i in range(1, ____):  
    t.pendown()  
    t.forward(10)  
    t.penup()  
    t.forward(____)  
    if i == ____:  
        print("画到第5段了，结束!")
```

```
____  
  
turtle.done()
```

题目4：打印 1 到 10，但跳过所有偶数。补全代码。

```
for i in range(1, 11):
    if i % 2 == ____:
        ____
    print(i)
```

三、创作题（动手编程）

题目5：小海龟从(0, 0)开始，每次随机走一段距离（步长20），随机转一个方向。当小海龟走出距离原点超过200像素时，用「break」停止。共尝试100次。请写出完整代码。

<details>

<summary>参考答案</summary>

题目1： 终止（结束）， 跳过

题目2： 1 2 3 4（到5就break了，所以不打印5）

题目3：

```
import turtle
t = turtle.Turtle()
t.speed(3)
```

```
for i in range(1, 11):
    t.pendown()
    t.forward(10)
    t.penup()
    t.forward(10)
    if i == 5:
        print("画到第5段了，结束！")
        break
```

```
turtle.done()
```

题目4：

```
for i in range(1, 11):
    if i % 2 == 0:
        continue
    print(i)
```

打印结果：1 3 5 7 9

题目5：

```
import turtle
import random
```

```
t = turtle.Turtle()
t.speed(0)
```

```
for i in range(100):
    t.forward(20)
    t.right(random.randint(0, 360))
    # 计算到原点的距离
    x, y = t.pos()
    distance = (x**2 + y**2) ** 0.5
    if distance > 200:
        print(f"走了{i+1}步就走远了, 距离原点(distance:.0f)像素")
        break
```

```
turtle.done()
```

</details>

自我评价: ☐ 全都会了 ☐ 大部分会了 ☐ 还要再练练