

G1-06 课后练习 —— 变量盒子

姓名： ____ 日期： ____

一、填空题（每空2分，共10分）

1. 在 Python 中，变量就像贴了 ____ 的盒子。 ____ 就是贴在盒子外面的标签， ____ 就是盒子里装的纸条。

2. 一个等号「=」的意思是 ____, 两个等号「==」的意思是 ____。

小提示：想想老师的双手比划——左手一个横，右手两个横！

二、代码追踪题（每题3分，共12分）

题目1：下面程序运行后，「score」里最后装的值是多少？

```
score = 10
score = 20
score = score + 8
print(score) # 输出： ____
```

题目2：下面的程序运行时，盒子里的值是怎么变化的？

```
x = 5    # 第①步
y = 3    # 第②步
x = x + y # 第③步
print(x) # 输出： ____
print(y) # 输出： ____
```

题目3：小乌龟画正方形，用变量控制边长：

```
size = 80
# 画正方形，边长 = size
# ... (画正方形的代码)
# 现在把 size 改成 120
size = 120
# 再画一个正方形，边长变成 ____
```

题目4：变量交换——下面代码运行后，「a」和「b」各是多少？

```
a = 5
b = 10
temp = a # temp = 5
a = b    # a = ?
b = temp # b = ?
print(a, b) # 输出: _____
```

三、判断题——变量名合法吗？（每题2分，共12分）

判断下列变量名是否合法，合法打，非法打，并写出原因。

变量名	合法？	如非法，写原因
`age`		
`2nd`		
`my_name`		
`class`		
`num2024`		
`my score`		

口诀：字母数字下划线，数字开头可不行，空格关键字别靠近！

四、简答题（6分）

请用自己的话写出「=」和「==」的区别，并举一个例子。

「=」是： _____

例子： _____

「==」是： _____

例子： _____

自我评价（圈一个）：

全都会了！ 大部分会了 还要再练练